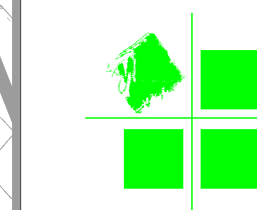


STADT EMSDETTEN

HANDLUNGS- UND FUNKTIONS- SCHWERPUNKTE M 1: 10.000

- Entwicklung einer Emspromenade
Erleben der Flußlandschaft am Rande der Stadt
- Erleben der Kulturlandschaft; Erhaltung der landwirtschaftlichen Nutzung, Anreicherung, Optimierung des Hummertsbachtals (Kompensationsflächen)
- Parkflächen, integriert Flächen besonderer Zweckbestimmung zur stadtweiten und wohngebietsbezogenen Versorgung
- Grünflächenentwicklung und Naturerlebnis
- Naturerlebnis /-entwicklung in den bestehenden Strukturen
- Naturerlebnis am Gewässer: Gewässer- und Niederungsentwicklung
- Bereich für Grünflächen besonderer Zweckbestimmung mit erhöhtem Störpotential
- Bereiche mit besonderer Sicht- /Immissionschutzfunktion
- Bereiche mit besonderer Sicht- und Immissionschutzfunktion in Verbindung mit Natur- und Gewässerentwicklung (Kompensation)
- Bereiche mit Schwerpunktfunktion (gesamstädtische Bedeutung)
- Verknüpfung Mühlenbachtal / östl.Stadtgebiet
- Querung der Bahnstrecke
- vorhandene Grünflächen:
spezifische Funktionen erhalten; Flächen besonderer Zweckbestimmung öffnen, Verweil- und Verbindungsfunktion erhalten bzw. weiterentwickeln
- Gemeinbedarfsflächen:
Öffnung und Einbeziehung geeigneter Flächen in das Nutzungsangebot prüfen
- die grünen Finger (geplant):
wohnungsnahe Versorgung; Verzahnung und Gliederung des Siedlungsbereiches
- Grün- und Freiflächen mit besonderer Funktion für die Ortsrandgestaltung
- Rad-Fußweg-Verbindung entwickeln (KFZ-unabhängig)
- K53n (geplant)
- Mühlenbach
- Flächen für die Mühlenbach-Renaturierung (nachrichtlich gem. Konzept, Stand März 2001)

FREIFLÄCHENENTWICKLUNGSKONZEPT



LANDSCHAFT
+ SIEDLUNG

STADT EMSDETTEN

Freiflächenentwicklungskonzept

Karte 2: Handlungs- und
Maßnahmen-schwerpunkte

STAND	01.03.2007
GEZEICHNET	Ka
GEPRÜFT	
PLOT-DATUM	
BLATTGRÖSSE	
MAßSTAB	1:10.000
PLOTFAKTOR	
PROJ.-NR.	K0618

BLITZKUHLENSTRASSE 121a
45659 RECKLINGHAUSEN
TEL.: 02361 / 490464-0
FAX: 02361 / 490464-29
E-MAIL: info@lusr.de
INTERNET: http://www.LuSR.de

Datei-Pfad: N 0615AVProjektZDK.mxd